

CAMPIONATO LOMBARDO DI SOFTBALL AMATORIALE

REGOLAMENTO 2011

1 ISCRIZIONE SQUADRE E TESSERAMENTO ATLETI

2.1 Iscrizione al campionato

Possono iscriversi al Campionato Lombardo di Softball Amatoriale le società che fanno parte della Associazione Softball Amatoriale Lombardia (LASA).

Per potersi iscrivere al campionato le società devono essere quindi affiliate alla FIBS. L'iscrizione della squadra al campionato va fatta al Comitato Organizzatore (CO) della LASA, entro i termini dallo stesso fissati. L'iscrizione prevede il pagamento della quota deliberata annualmente dalla LASA.

Prima dell'inizio del campionato ogni squadra deve trasmettere al CO:

- l'elenco dei propri giocatori, con numero di tessera (se disponibile);
- i nomi dei rappresentanti responsabili della squadra;
- i riferimenti del campo di gara;
- le date e gli orari di disponibilità del campo e le regole di campo esistenti, da rendere note a tutte le squadre.

3.2 Tesseramento atleti

Per poter prendere parte alle gare, i giocatori devono risultare regolarmente tesserati alla FIBS come atleti amatoriali per la stagione in corso. Il tesseramento va effettuato secondo le regole previste dalla FIBS, il CO non ha compiti operativi su questo aspetto.

Le società hanno diritto di verificare la regolarità del tesseramento degli atleti della squadra avversaria prendendo visione della tessera. Si ricorda che per il riconoscimento la tessera va sempre accompagnata da un documento di identità. L'impiego di un atleta non tesserato comporta la perdita della partita per forfait (5-0).

Una squadra può inserire nuovi giocatori solo fino al 31 Luglio 2011.

Ogni inserimento di giocatori nel proprio elenco va comunicato in forma scritta al CO (fax, e-mail, posta) trasmettendo il roster aggiornato.

Un giocatore può cambiare squadra, una sola volta nella stagione, entro il 31 luglio 2011.

Le spese relative all'affitto del campo in occasione delle gare spettano alla squadra ospitante.

4 SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

5.3 Calendario

Il CO ha il compito di stilare il calendario, sulla base delle indicazioni dell'assemblea annuale della LASA.

Le date ed i campi indicati nel calendario stilato dal CO sono da considerarsi definitivi, salvo accordo tra le squadre interessate. Nel caso in cui una squadra chieda uno spostamento di data/orario, ma non sia possibile trovare una soluzione condivisa, vale la data fissata dal calendario ufficiale, la squadra che non si presentasse avrà la partita persa per forfait (5-0).

Nel caso in cui il campo indicato nel programma risultasse non disponibile, la partita viene spostata sul campo dell'altra squadra, se libero, o su altro campo concordato tra le squadre.

In caso di maltempo o per cause di forza maggiore la gara è spostata ad altra data, definita dalle squadre interessate; si chiarisce che l'indisponibilità di atleti in numero sufficiente non è considerata causa di forza maggiore.

Se una squadra non si presenta entro 30 minuti dall'orario stabilito, viene dichiarata perdente per forfait con il punteggio di 0-5. È compito delle squadre interessate presentare al CO la documentazione (e-mail, fax, lettera) che dimostri quale sia la parte inadempiente.

Il CO stabilisce il termine ultimo entro il quale devono essere disputati tutti gli incontri di regular season e trasmessi i rispettivi referti. Trascorso tale termine viene assegnata una partita persa ad entrambe le squadre per ogni incontro non disputato.

6.4 Regular Season

In ogni singola giornata si giocano due partite di 5 inning. Ai fini del gioco le due squadre saranno squadra di casa, alternativamente, nei due incontri.

Se al termine dei 5 inning la partita è ancora in parità, si procede al tie-break, nelle modalità previste dal Regolamento Tecnico FIBS.

Al termine della regular season la classifica è data dall'applicazione dei seguenti criteri:

- la media in millesimi = vinte/giocate x 1000;
- l'esito dell'eventuale scontro diretto;
- il minor numero di punti subiti;
- il maggior numero di punti segnati;
- sorteggio.

7.5 Post Season

In base al numero delle squadre ed al numero dei gironi, il CO stabilisce la formula per disputare la post season (intergironi, semifinali e finali).

Nei play-off e nella fase finale non è consentito l'utilizzo di prestiti (vedi par. 3.4).

Per la post season il CO ha facoltà di stabilire che le partite possano svolgersi su 7 inning.

8 REGOLE DI GIOCO

9.6 Regolamento tecnico

Valgono le regole del fast-pitch, con pedana di lancio a 13,11 metri.

È previsto il limite di punti segnati per inning. Ogni inning dal 1° al 4° ha termine alla segnatura del 5° punto. Nel 5° inning il limite è di 8 punti.

L'incontro si conclude per differenza punti se:

- al termine del 3° inning la differenza di punteggio è maggiore od uguale a 14 punti;
- al termine del 4° inning la differenza di punteggio è maggiore od uguale a 9 punti.

È auspicabile che le squadre si accordino per continuare comunque la partita fino alla fine. In nessun caso i punti segnati successivamente vengono conteggiati nel risultato.

È ammesso l'impiego del giocatore designato (DP), che può essere successivamente schierato in difesa secondo quanto previsto dal Regolamento Tecnico FIBS; è ammessa la sostituzione sistematica in base di un corridore dopo la battuta.

È obbligatorio l'uso del caschetto durante la fase d'attacco (sia battuta che corsa).

Nel caso di scarpe con tacchetti, questi devono essere in plastica o gomma (non in metallo). L'uso di spikes in metallo comporta l'esclusione dalla gara del giocatore che ne fa uso.

Le mazze devono essere omologate, quindi devono riportare il bollo ISF e ASA.

È obbligatorio per i giocatori di una squadra l'uso di casacche il più possibile simili tra loro e numerate singolarmente; è fortemente consigliato l'uso della divisa completa.

Non possono essere schierati in campo giocatori che svolgano attività agonistica (baseball o softball) nella stagione corrente.

10.7 Obbligo sul numero di donne in campo e cambi

È obbligatorio schierare in campo almeno due donne.

Nel caso una squadra non possa schierare in campo 2 donne (dall'inizio o durante la gara), tale squadra giocherà in difesa con 8 giocatori e avrà un out al turno di battuta corrispondente alla giocatrice mancante, indicata nel line-up come MANCANTE.

In ogni caso dovrà essere schierata 1 donna nel line-up, ovvero non è consentito giocare senza donne, non sono ammesse deroghe o accordi diversi tra le squadre.

Nel caso una squadra non riesca a schierare in campo almeno 8 giocatori, con almeno 1 donna, perde la gara per forfait.

In caso di cambi, un giocatore sostituito può rientrare, dopo un giro completo di line-up, a condizione che riprenda la stessa posizione nel line-up da lui occupata prima della sostituzione, o posizione successiva. In ogni caso ogni sequenza di 9 battitori deve prevedere almeno due donne e almeno due donne devono sempre essere schierate in difesa. È ammesso il rientro anche più di una volta, rispettando quanto sopra indicato.

11.8 Prestiti

Nel caso una squadra non riesca a schierare 9 giocatori in campo (o 8 in caso di assenza di una donna, vd. 3.2), anche dopo aver chiesto alla squadra avversaria il prestito di un massimo di 2 giocatori, con un massimo di 1 donna, essa perde la partita per forfait (punteggio 0-5), senza ulteriori penalità.

Non è ammesso l'utilizzo di prestiti da squadre diverse da quelle che disputano l'incontro.

12.9 Società con più squadre

Le società che intendono schierare più di una squadra devono indicare un roster di almeno dieci giocatori per ogni squadra ed un massimo di 4 giocatori che avranno facoltà di giocare alternativamente in ciascuna delle formazioni. Questi giocatori non vengono considerati come prestiti. I giocatori intercambiabili non potranno comunque disputare incontri con più di una formazione nella stessa giornata solare.

13 REFERTI E COMUNICAZIONE DEI RISULTATI

Ogni squadra è tenuta a utilizzare l'ordine di battuta secondo il modello predisposto dal CO, che contiene l'elenco giocatori, il line-up ed il referto di gara. Prima dell'inizio di ogni incontro le squadre si scambiano l'ordine di battuta compilato e firmato.

Ogni squadra è tenuta ad inviare al CO, entro 3 giorni dallo svolgimento della partita (via email o fax), copia dell'ordine di battuta della squadra avversaria, firmato dagli arbitri e dai responsabili delle società, e completato con i punteggi parziali dei singoli inning e con il punteggio totale.

14 ARBITRI E DISCIPLINA

Prima di ogni gara ognuna delle squadre è tenuta a fornire una persona con funzione di arbitro. Il CO non fornisce arbitri per le partite.

Le squadre sono tenute a mostrare il massimo rispetto nei confronti degli arbitri e ad accettarne serenamente le decisioni.

I giudizi arbitrali non sono contestabili, solo il manager può chiedere chiarimenti all'arbitro. In nessun caso si può fare reclamo al CO per decisioni arbitrali.

L'arbitro designato ha la possibilità, in caso di comportamento indisciplinato da parte di un giocatore o di un tecnico, di espellere il responsabile.

Il responsabile della società che firma il foglio gara può inserire nello spazio a lui riservato le osservazioni che ritiene opportune.

Il CO non prenderà decisioni relative all'omologazione di una partita, il cui risultato deve essere sempre accettato dalle due squadre in campo. Il CO può intervenire solo nel caso in cui, a fronte di rilievi fatti da una squadra, l'altra li accetti riconoscendo una propria mancanza. Solo in questo caso può essere modificato il risultato precedentemente indicato sul referto.

A fronte del ripetersi di gravi e comprovati atti d'indisciplina e antisportività, il CO può decidere l'esclusione dal campionato di un giocatore o di un'intera squadra.

15 GESTIONE ECONOMICA

È prevista una quota di iscrizione annuale al campionato stabilita all'inizio di ogni stagione dall'Assemblea della LASA. Tale somma va versata al CO prima dell'inizio del campionato .

Le quote d'iscrizione sono utilizzate dal CO per:

- l'acquisto di coppe, trofei o gadget da assegnare alle squadre a fine campionato;
- la gestione dell'organizzazione dei playoff e di altri eventi organizzati dal CO, funzionali allo svolgimento del campionato.

16 INCIDENTI E INFORTUNI

Il CO declina ogni responsabilità per infortuni o incidenti di gioco che coinvolgano atleti, arbitri, tecnici o semplici spettatori.

Tutti i tesserati possono avvalersi, in caso di infortunio, dell'assicurazione stipulata contestualmente al tesseramento FIBS, ma non possono in nessun caso rivalersi nei confronti al CO.

Ogni atleta è tenuto a procurarsi un "certificato di idoneità all'attività non agonistica", che copra tutto il periodo di svolgimento del campionato.

Per tutto ciò che non è espressamente specificato dal presente regolamento, si rimanda ai regolamenti della FIBS.

Tutti i riferimenti generici ad atleti o giocatori si intendono validi sia per gli uomini che per le donne.